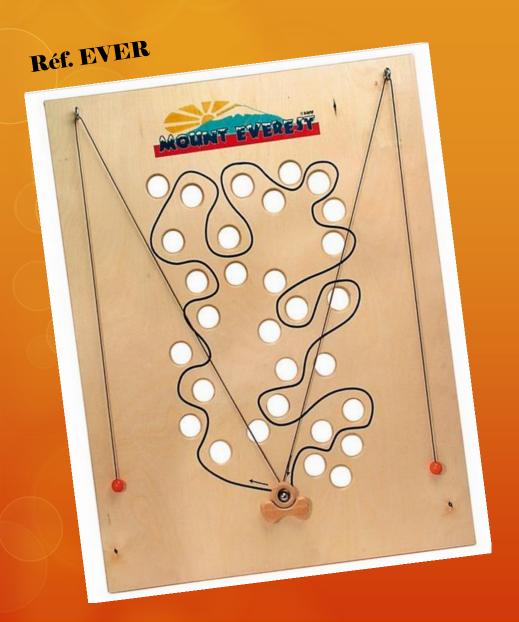
Le CLAS-CE

met à vote disposition

des jeux de kermesse

(pour vos évènements familiaux ou associatifs)



Défi: Mont Everest

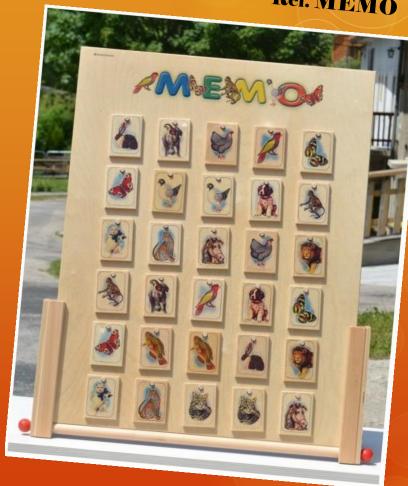
Suivez le parcours tracé en noir sans faire tomber la boule dans les trous !!

Prérequis : calme & précision....

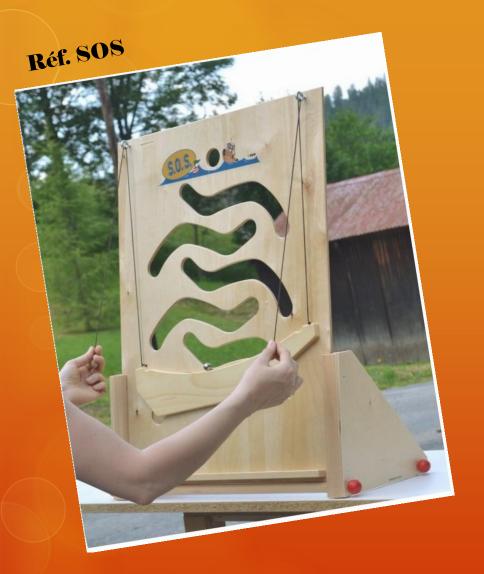
Mémo - Animaux

Réf. MEMO

Jeux de mémoire où il faut retrouver les paires d'animaux...



Prérequis : avoir une mémoire d'éléphant....



Défi: SOS

Dirigez votre bateau à l'aide des poignées. Évitez le creux des vagues et montez petit à petit votre bille en haut du plateau...

Prérequis : calme & précision....

Ringo Bingo

Visez les tiges en bois avec les anneaux de la bonne couleur...



Prérequis : de l'adresse...

Platoh! Pass Pass

Réf. PLATO



Poussez, grâce à l'élastique (pas avec les doigt !!), les palets de votre couleur dans le camp adverse... (règle du jeu fournie)

Prérequis : rapidité & précision...

Palet Foot XXL

Réf. PALET

Chaque joueur se munit d'une poignée avec feutrine (ou percuteur) et vise le but adverse autant de fois que possible. Le gagnant est celui qui met le plus de palets dans le but adverse... (règle du jeu fournie)



Prérequis : précision & rapidité

Molkky



Le jeu consiste à faire tomber les quilles en bois à l'aide d'un lanceur. Les quilles sont numérotée de 1 à 12.

Le vainqueur est le premier qui réussit à marquer 50 points exactement. (règle du jeu fournie)

Pétanque



On tire ou on pointe?

Croquet – 4 joueurs



Après avoir tracé le jeu sur une surface de 12 à 15 m en plaçant les piquets et les arceaux, le premier qui arrive au piquet final à gagné.....
(règle du jeu fournie)

Pour réserver

merci d'utiliser le formulaire d'emprunt et le retourner par mail à : clas.ce-bf@aviation-civile.gouv.fr

Les jeux sont à retirer auprès de la CSR Catherine ROMANA DSAC-CE – Bureau 212

Pour retirer les jeux réservés, un chèque de caution (à l'ordre de DAC'TIVITES)

de <u>50 € par jouet emprunté</u>
devra être remis pour tout retrait.