

Le CLAS-CE

met à vote disposition

des jeux de kermesse

(pour vos évènements familiaux ou associatifs)

Réf. EVER



Défi : Mont Everest

**Suivez le parcours tracé en
noir sans faire tomber la
boule dans les trous !!**

Prérequis : calme & précision....

Mémo - Animaux

Réf. MEMO

**Jeux de mémoire où il faut
retrouver les paires
d'animaux...**



Prérequis : avoir une mémoire d'éléphant....

Réf. SOS



Défi : SOS

Dirigez votre bateau à l'aide des poignées. Évitez le creux des vagues et montez petit à petit votre bille en haut du plateau...

Prérequis : calme & précision....

Ringo Bingo

Réf. RING

Visez les tiges en bois avec les anneaux de la bonne couleur...



Prérequis : de l'adresse...

Platoh ! Pass Pass

Réf. PLATO



**Poussez, grâce à l'élastique
(pas avec les doigt !!), les palets
de votre couleur dans le camp
adverse...
(règle du jeu fournie)**

Prérequis : rapidité & précision...

Palet Foot XXL

Réf. PALET

**Chaque joueur se munit d'une poignée avec feutrine (ou percuteur) et vise le but adverse autant de fois que possible. Le gagnant est celui qui met le plus de palets dans le but adverse...
(règle du jeu fournie)**



Prérequis : précision & rapidité

Molky

Réf. MOL-1 & MOL-2



Le jeu consiste à faire tomber les quilles en bois à l'aide d'un lanceur. Les quilles sont numérotées de 1 à 12.

Le vainqueur est le premier qui réussit à marquer 50 points exactement. (règle du jeu fournie)

2 jeux disponibles

Pétanque

Réf. BOU-1



On tire ou on pointe ?

Croquet – 4 joueurs

Réf. CRO-1



**Après avoir tracé le jeu sur une surface de 12 à 15 m en plaçant les piquets et les arceaux, le premier qui arrive au piquet final à gagné.....
(règle du jeu fournie)**

Pour réserver
merci d'utiliser le formulaire d'emprunt
et le retourner par mail à :
clas.ce-bf@aviation-civile.gouv.fr

Les jeux sont à retirer auprès de la CSR
Catherine ROMANA
DSAC-CE – Bureau 212

Pour retirer les jeux réservés, un chèque de caution
(à l'ordre de *DAC'TIVITES*)
de **50 € par jouet emprunté**
devra être remis pour tout retrait.