

# MÖLKKY®

## ATTENTION :

Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de trois ans en raison de la présence de corde (risque de strangulation en cas de rupture des anses).  
 Pour la sécurité des enfants et éviter tout risque de suffocation, détruisez la feuille plastique d'emballage qui ne fait pas partie du jouet.  
 A utiliser sous la surveillance d'un adulte.

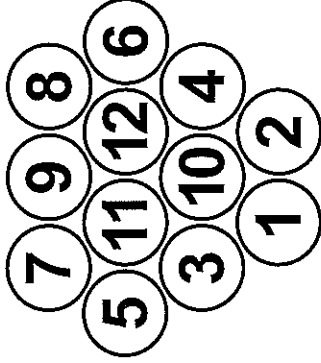
Quilles biseautées numérotées de 1 à 12  
 Lanceur **MÖLKKY**  
 Nombre de joueurs 2 et plus  
 Age 6+

## Principe de jeu

Le jeu consiste à faire tomber les quilles en bois à l'aide d'un lanceur : le Mölkky. Les quilles sont numérotées de 1 à 12. Le premier joueur (ou équipe) qui réussit à marquer 50 points exactement gagne la partie.

## Ordre de lancement

Il est défini au premier tour. Pour les parties suivantes, celui qui a obtenu le moins de points lance en premier.



Position des quilles en début de partie.

## Commencement du jeu

Positionner les quilles comme ci-dessus à 3-4 m du point de lancement.

Le premier joueur lance le Mölkky sur le groupe de quilles. Toujours lancer par-dessous (du bas vers le haut en direction de la cible).

## Quilles tombées

Si une quille tombée repose partiellement sur une autre quille ou sur le Mölkky, elle n'est pas prise en compte dans le score. Après un lancer, les quilles sont remises debout à l'endroit précis où elles sont tombées.

## Marquage des points

- Si un joueur ne fait tomber qu'une seule quille, il marque le nombre de points correspondant à cette quille.

- Si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il marque le nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées à terre.

Les joueurs comptent et notent les points à tour de rôle. Voir aussi "Fin de la partie".

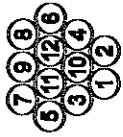
**Remarque !** Le premier lancer de quilles effectué au tout début de la partie compte.

## Fin de la partie :

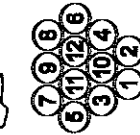
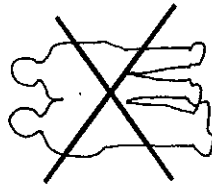
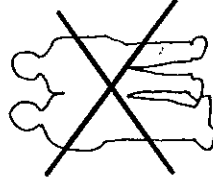
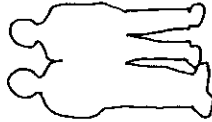
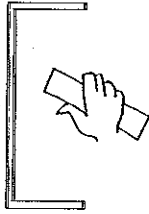
Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé et s'occupera de la marque jusqu'à la fin du jeu.

Si un joueur marque plus de 50 points, son score redescendra à 25 points.

Le jeu se termine lorsqu'un joueur obtient le score exact de 50 points.



3 - 4 m



3 - 4 m

